Al-Istiqlal University Hosts Training of Trainers (TOT) Workshop on Educational Gaming as Part of ICT4EDU Project

Event type	**Training of Trainers (TOT)**
WP Number	**WP4: DISSEMINATION and EXPLOITATION**
WP Leader	**P4- Al-Azhar University**
Event date	**December,22,23,24,2024**
Number of Participants	**25**
Total number of pages	**13**

Project Coordinator

Prof Ahmed Al-Salaymeh,

The University of Jordan (UJ)

Queen Rania Street I Amman 11942, Jordan

Tel: +962-6-53 55 000 Ext. 22816 | Fax: +962-6-53 00 237

Email: ict4edu@ju.edu.jo

Project website: ict4edu.ju.edu.jo

- **Event Description**
- **Agenda**

- **Participants**
- **Photos/Media**

1. Event Description

The event concerns a series of training workshops for the academic staff of Al-Istiqal University, organized within the framework of the ICT4EDU project. This three-day program aims to enhance the pedagogical and digital skills of instructors, aligning with the latest technological advancements and teaching methodologies.

Training Objectives:

Development of Digital Teaching Skills:

The workshop on Kahoot!, an educational platform based on gamified learning, led by Dr. Ibrahim Al-Shouli, aims to familiarize instructors with using this platform to make learning interactive and fun.

Exploration of Artificial Intelligence:

The workshop led by Dr. Mohamed Rushdi focuses on ChatGPT, artificial intelligence systems and their impact on thought and creativity, and how instructors can use them to enrich their teaching.

Creation of Multimedia Content:

Dr. Ibrahim Al-Shouli will present Canva, a free graphic design tool, to assist instructors in creating visually engaging presentations and educational videos to enhance student engagement.

Event Details:

The workshops were held in person, with an online version of the same sessions provided for greater accessibility. The schedule is as follows:

In-person Workshops:

22/12: Kahoot!, 11:30 AM - 1:30 PM, Dr. Ibrahim Al-Shouli

23/12: Chat GPT, 11:30 AM - 1:30 PM, Dr. Mohamed Rushdi

24/12: Canva, 11:30 AM - 1:30 PM, Dr. Ibrahim Al-Shouli

Online Sessions:

22/12: Kahoot!, 6:30 PM - 8:30 PM, Dr. Ibrahim Al-Shouli

23/12: Chat GPT, 6:30 PM - 8:30 PM, Dr. Mohamed Rushdi

24/12: Canva, 6:30 PM - 8:30 PM, Dr. Ibrahim Al-Shouli

Participation:

The workshops were open to all interested instructors and administrators. Participants will receive a certificate of participation upon completing the training.

2. Agenda

Agenda for the Academic Staff Training
ICT4EDU Project

Training Dates:
From **Sunday, December 22** to **Tuesday, December 24, 2024**

Training Program:

Time	Trainer	Activity	Day
11:30 AM - 1:30 PM	Dr. Ibrahim Al-Shouli	Kahoot! – Educational platform based on games	22/12
11:30 AM - 1:30 PM	Dr. Mohamed Rushdi	Chat GPT – Artificial Intelligence system reshaping thought and creativity	23/12
11:30 AM - 1:30 PM	Dr. Ibrahim Al-Shouli	Canva – Free graphic design tool for creating presentations and educational videos	24/12

Online Sessions:

Time	Trainer	Activity	Day
6:30 PM - 8:30 PM	Dr. Ibrahim Al-Shouli	Kahoot! – Educational platform based on games	22/12
6:30 PM - 8:30 PM	Dr. Mohamed Rushdi.	Chat GPT – Artificial Intelligence system reshaping thought and creativity	23/12
6:30 PM - 8:30 PM	Dr. Ibrahim Al-Shouli	Canva – Free graphic design tool for creating presentations and educational videos	24/12

Note:
The training is open to all interested faculty members and administrators. Participants

will receive a **certificate of participation** upon completing the training.

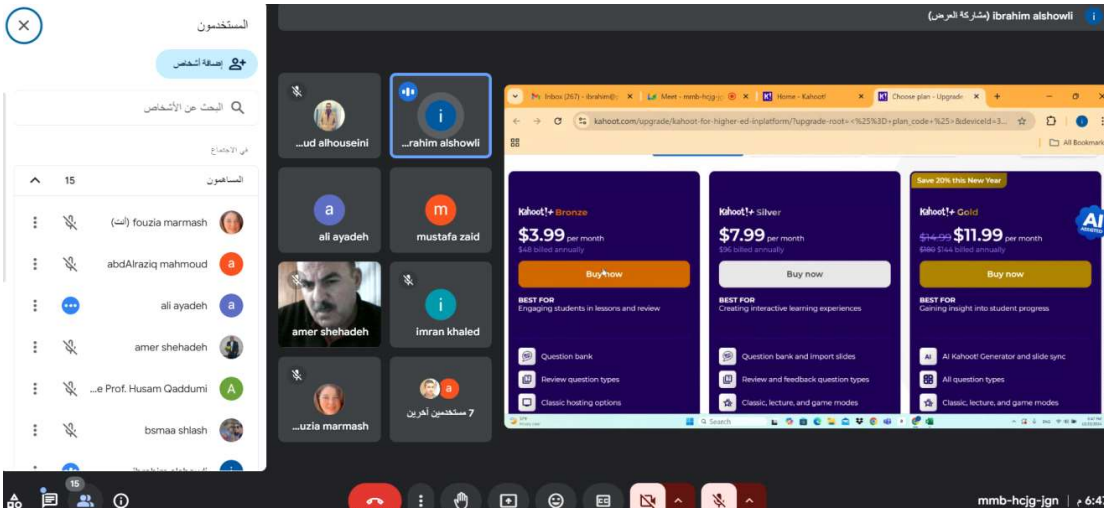
3. Participants:

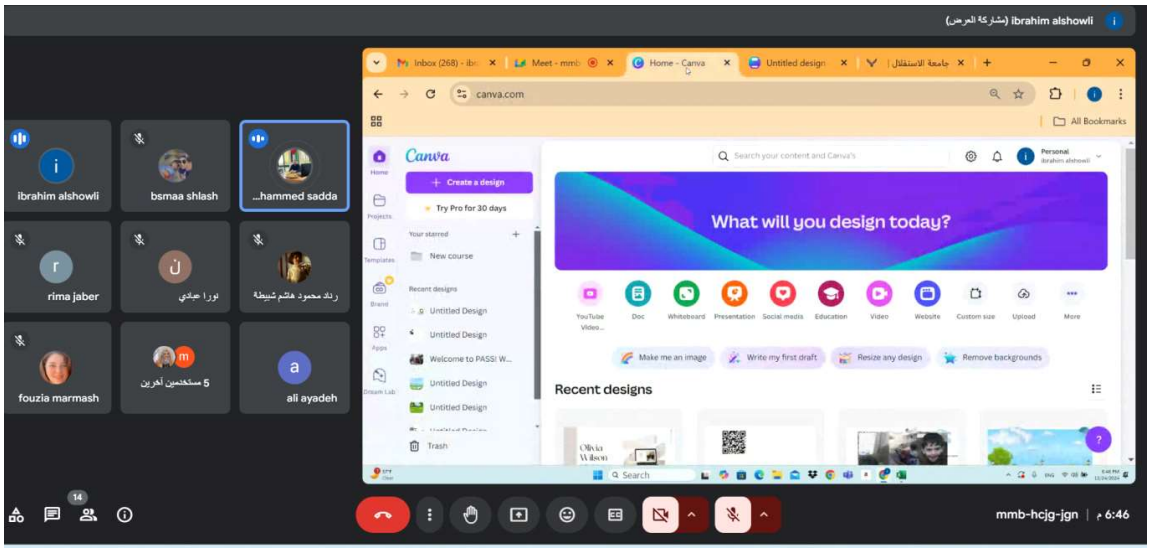
KAHOOT!+CANVA+GPT		attendance 22 DEC.2024		attendance 24 DEC.2024		attendance 23 DEC.2024	
NO	name	campus	online	campus	online	campus	online
1	amer shehadeh <amer.shehadeh@pass.ps>,	✓	✓	✓	✓	✓	X
2	walla37592 slameen <walla37592@pass.ps>,	✓	✓	✓	✓	✓	X
3	mahmoud alhouseini <mahmoud.alhouseini@pass.p	✓	✓	✓	✓	✓	X
4	rima jaber <rimajaber@pass.ps>,	✓	X	✓	✓	✓	X
5	imran khaled <imran@pass.ps>,	✓	✓	X	X	X	X
6	Khaled Masood <dr.khaled@pass.ps>,	✓	✓	X	X	✓	X
7	moath shtiah <moath.shtiah@pass.ps>,	✓	x	X	X	X	X
8	"khawlaalilove@gmail.com" <khawlaalilove@gmail.com>,	✓	x	X	✓	✓	X
9	bsmaa shlash <bsmaa.shlash@pass.ps>,	✓	✓	X	✓	✓	X
10	abdAlraziq mahmoud <abd-alrazk.jalode@pass.ps>,	✓	✓	X	X	✓	X
11	mohammed sadda <mohamed690@pass.ps>,	✓	✓	✓	✓	✓	X
12	Ahmad Harbouk Al-Istiqlal University	✓	x	x	X	X	X
13	mustafa zaid <mustafa.zaid@pass.ps>,	✓	✓	x	✓	✓	X
14	"Associate Prof. Husam Qaddumi"	✓	✓	✓	✓	✓	X
15	noora njoom <noora.njoom@pass.ps>,	✓	✓	x	X	✓	X
16	ali ayadeh <ali.ayadeh@pass.ps>,	✓	✓	x	✓	✓	X
17	"Dr. Enas Alzain" <enasabulaban@pass.ps>,	✓	x	x	✓	X	X

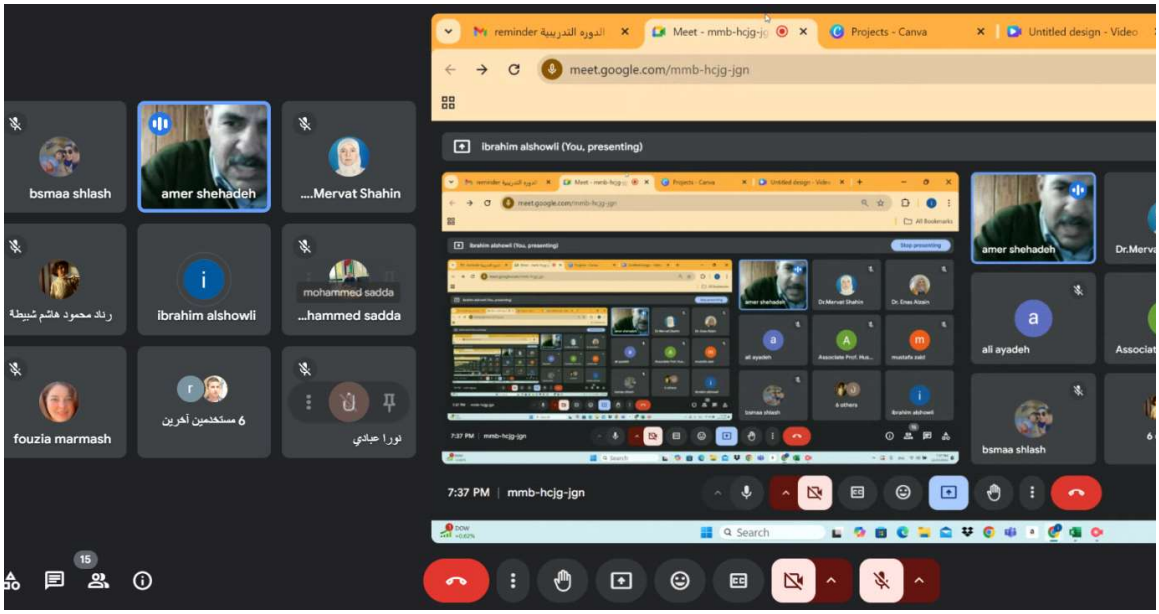
18	nour kiswani <nour.kiswani@pass.ps>,	✓	x	x	x	X	X
19	Mohammad Rushdi <msaleh@pass.ps>,	✓	x	x	X	✓	X
20	Salah shawamri <salah.shawamri@pass.ps>,	✓	✓	✓	X	✓	X
21	ahmad toba <ahmadtoba@pass.ps>,	✓	x	x	X	X	X
22	fouzia marmash <fouzia.marmash@pass.ps>	✓	✓	x	✓	✓	X
23	mervat shahin	x	x	x	✓	X	X
24	RENAD SHBETA	x	x	✓	✓	X	X
25	NORA ABBADI	x	x	✓	✓	X	X

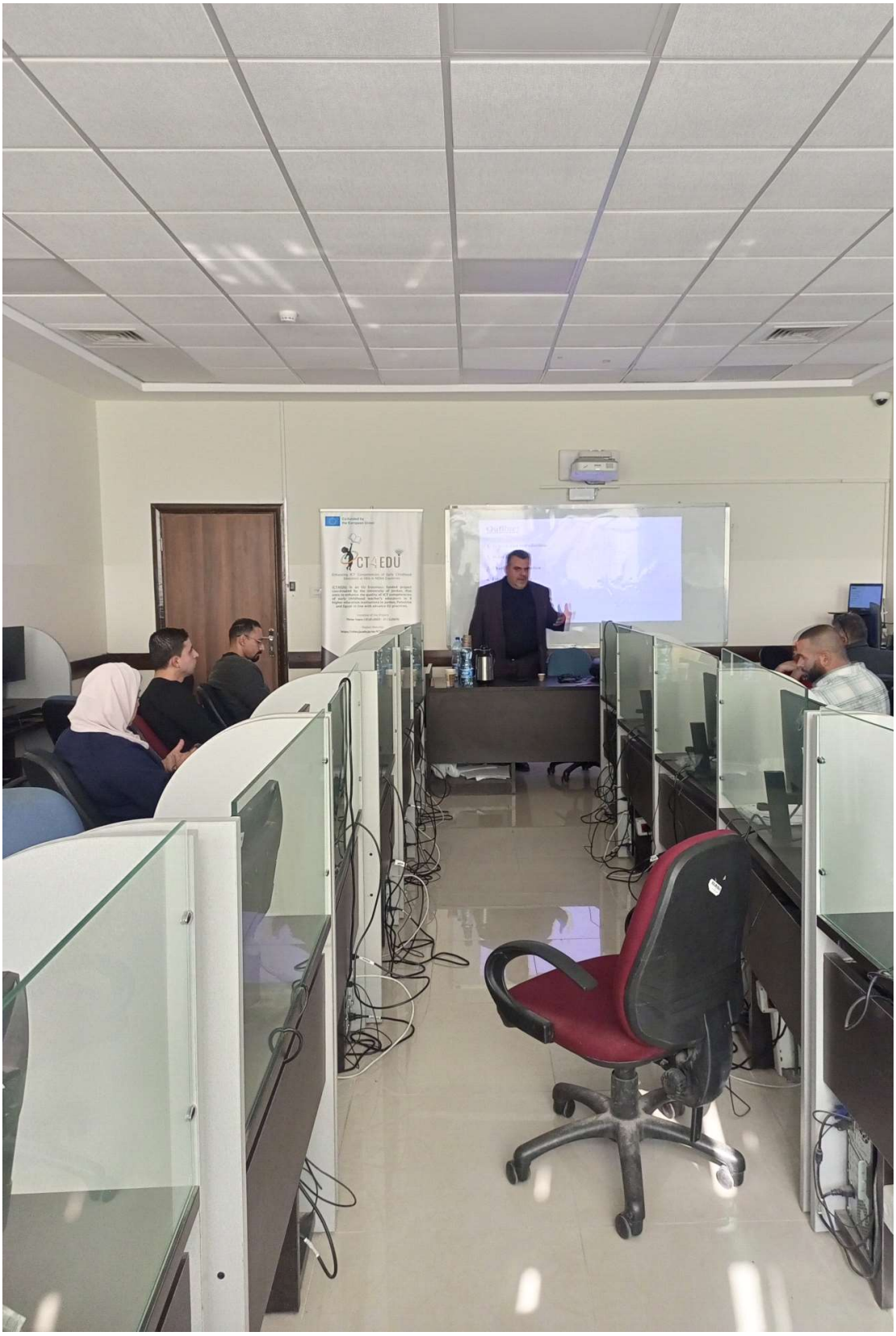
- **Photos/Media**

https://www.facebook.com/share/VmQFz7vszvQow7CV/



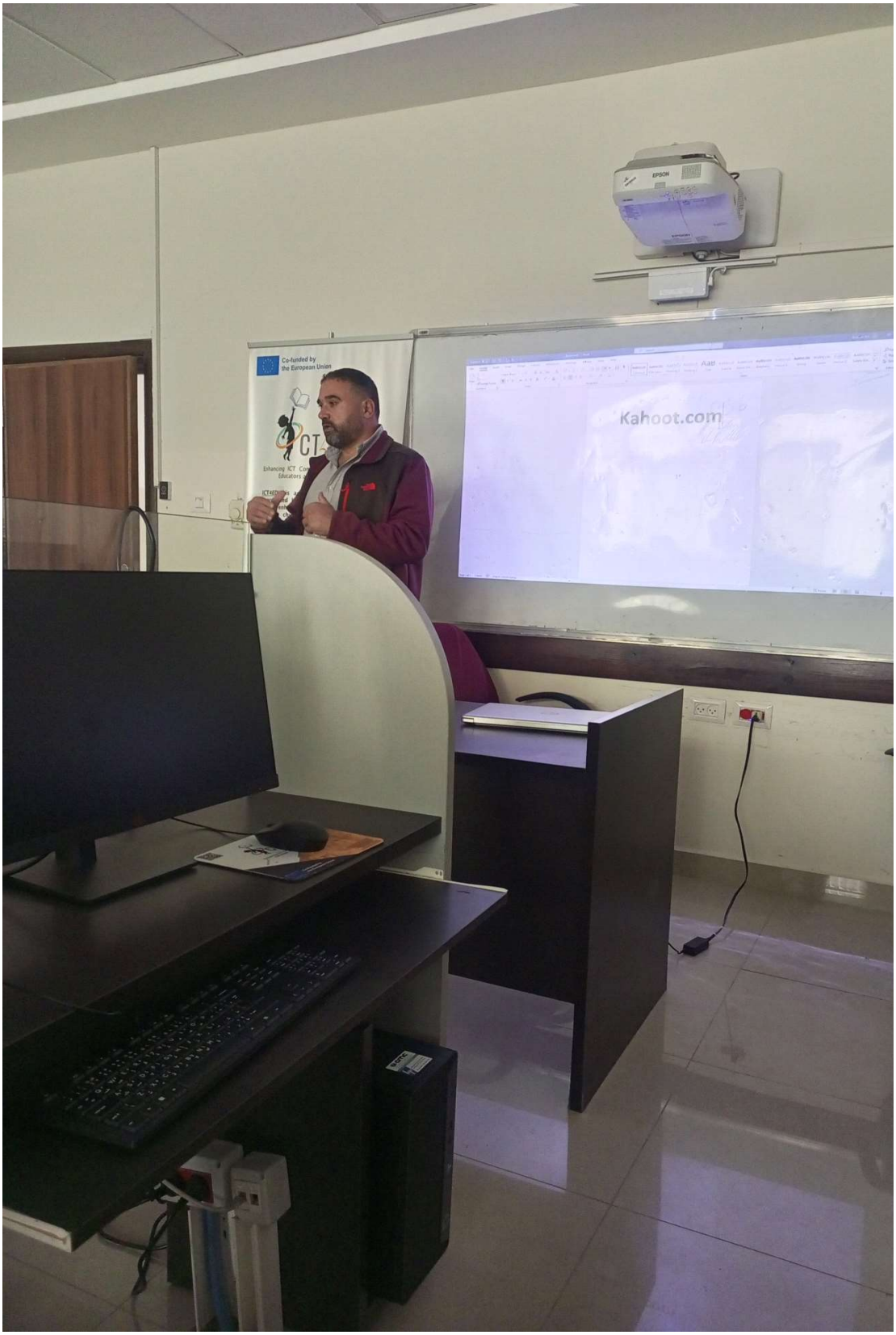

ibrahim alshowli (مشاركة العرض)
ibrahim alshowli
bsmaa shlash
...hammed sadda
rima jaber
نورا عبادي
رناد محمود هاشم شبيطة
fouzia marmash
5 مستخدمين آخرين
ali ayadeh
Canva
What will you design today?
Recent designs
mmb-hcjg-jgn | 6:46 م


bsmaa shlash
amer shehadeh
....Mervat Shahin
رناد محمود هاشم شبيطة
ibrahim alshowli
mohammed sadda
...hammed sadda
fouzia marmash
6 مستخدمين آخرين
نورا عبادي
meet.google.com/mmb-hcjg-jgn
ibrahim alshowli (You, presenting)
7:37 PM | mmb-hcjg-jgn


ICT4EDU

Co-funded by the European Union
ICT4EDU
Enhancing ICT Competencies of Early Childhood Educators at HEIs in MENA Countries
Co-funded by the European Union

Co-funded by the European Union
ICT4EDU
Enhancing ICT Competencies of Early Childhood Educators at HEIs in MENA Countries
Co-funded by the European Union


Co-funded by the European Union
Kahoot.com
EPSON

جامعة الاستقلال - Al-Istiqlal University
3 ي ·

الاستقلال تنظم ورشات تدريبية ضمن مشروع (ICT4EDU)

في إطار مشروع (ICT4EDU) نظمت كلية العلوم الإنسانية في جامعة الاستقلال، سلسلة من الورش التدريبية على مدار ثلاثة أيام، من 22 إلى 24 ديسمبر 2024، حيث استهدفت تدريب الكادر الأكاديمي والإداري في الجامعة على مخرجات المشروع، باستخدام أساليب تعليمية مبتكرة في مجالات التعليم الإلكتروني والتصميم الجرافيكي، بهدف تطوير العملية التعليمية وتعزيز الكفاءة التقنية.

وافتتح اللقاء الأول عميد كلية العلوم الإنسانية الدكتور حسام القدومي، الذي رحب بالحضور، وأكد على أهمية هذه الدورات في تعزيز مهارات الكادر الأكاديمي والإداري، معرباً عن أمله في أن تحقق الورش أهدافها، كما شدد على ضرورة استمرار العمل على مخرجات التدريب لتعزيز مستوى التعليم في الجامعة.

وفي كلمته تناول منسق المشروع الدكتور عامر شحادة أهمية مشروع(ICT4EDU) وتأثيره المباشر على طرق التدريس وتنويعها باستخدام أساليب تعليمية مبتكرة، مشيراً إلى أن هذه الدورات تسهم في تعزيز كفاءة المحاضرين ودعمهم بأدوات تقنية حديثة.

وشملت الورش مجموعة متنوعة من المواضيع التي قدمها نخبة من الأكاديميين، حيث تضمنت:

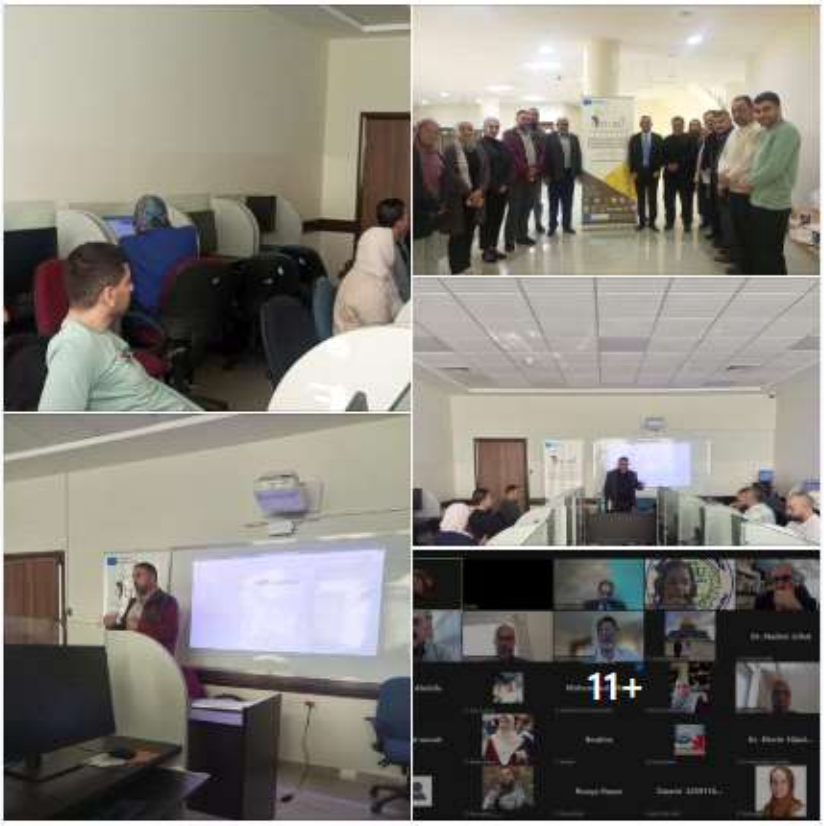
ورشة منصة (Kahoot!): قدمها الدكتور إبراهيم الشولي، حيث تم استعراض كيفية استخدام المنصة في تعزيز العملية التعليمية عبر الألعاب التفاعلية.

ورشة عن (Chat GPT) ونظام الذكاء الاصطناعي: قدمها الدكتور محمد رشدي، حيث تم استعراض تأثير الذكاء الاصطناعي على الفكر والإبداع، وكيفية توظيفه في التعليم.

ورشة عن (Canva) قدمها الدكتور إبراهيم الشولي، حيث تم تدريب المشاركين على استخدام الأداة في إنشاء العروض التقديمية والفيديوهات التعليمية والاجتماعية.

وأبدى المشاركون اهتماماً كبيراً بهذه الورش، معبرين عن شكرهم واستفادتهم بالمحتوى المقدم، و مدى فاعلية تنظيم مثل هذه الفعاليات لدورها الهام في تطوير العملية التعليمية والتقنية في الجامعات الفلسطينية.

وتأتي هذه الورش في إطار رؤية جامعة الاستقلال لتعزيز مهارات كادرها الأكاديمي والإداري، ودعم التعليم الإلكتروني والتقنيات الحديثة، بهدف الارتقاء بمستوى التعليم في فلسطين، وتحقيق تطور ملموس في البيئة التعليمية.



٣٤ ٣ تعليقات

أعجبني تعليق إرسال مشاركة

الأكثر ملاءمة

جامعة الاستقلال - Al-Istiqlal University

...

جامعة الاستقلال تستضيف دورة تدريبية في مجال التعليم بالألعاب

في إطار مشروع تكنولوجيا المعلومات والاتصالات لمرحلة الطفولة المبكرة (ICT4EDU)، نظمت جامعة الاستقلال دورة تدريبية متميزة في مجال (Gaming in Education) على مدار ثلاثة أيام عن بعد.حيث تمت الجلسات بشكل الكتروني من 7 إلى 9 سبتمبر 2024.

وافتتح الدورة كل من عميد كلية العلوم الإنسانية د.حسام القدومي، ومنسق المشروع د. عامر شحادة بشكل وجاهي في كلية العلوم الإنسانية بحضور مجموعة من المحاضرين المختارين من مختلف كليات الجامعة.

وخلال الإفتتاح قام د. عامر شحادة منسق المشروع بنقل تحيات أ.د نور أبو البرب رئيس جامعة الإستقلال. والنائب الأكاديمي د.نايف جراد اللذان أثنيا على توجهات المشاريع لدعم وبناء قدرات الطاقم الأكاديمي في استخدام التكنولوجيا الحديثة والذكاء الإصطناعي في التعليم .

من الجدير بالذكر أن د. أنوار أبو هنود ود.إبراهيم الشولي قد تلقيا تدريباً متخصصاً في البرتغال تحت إشراف خبراء دولين. وخلال هذا التدريب، اكتسبا مهارات دمج تقنيات الذكاء الاصطناعي وأدوات الألعاب في العملية التعليمية، بهدف خلق بيئات تعليمية تفاعلية. كما شمل التدريب تطوير تقنيات تصميم الألعاب التعليمية التي تعزز تفاعل الطلاب وتساهم في تعزيز تعلمهم.

وتضمنت الدورة التدريبية محاور عدة منها مقدمة في الذكاء الاصطناعي والتعليم.وأدوات الألعاب التعليمية مثل (Genial.ly، Kahoot، وH5P).
وإنشاء محتوى تعليمي ومشاركته عبر الإنترنت.و
التطبيق العملي على المنصات التعليمية.

وتأتي هذه الدورة ضمن جهود جامعة الاستقلال المستمرة لتطوير مهارات الأكاديميين في استخدام التكنولوجيا الحديثة في التعليم. وتعزيز تجربة التعلم للطلاب من خلال أدوات وألعاب تعليمية مبتكرة.